

Vak **PROG**, Auteur **CHRBER**, Niveau **4**, Cohort **2024**, Periode **2** | **PDF**

Lesweek	Leerdoel	Theorie	Lesstof	Praktijk	Opdracht	Evaluatie	Middelen	Tijd
1	• markeren • coderen	Hoofdstuk 11 - Kleur, randen en achtergronden;	• Kleurwaarden • Kleur van tekst • De achtergrond • Kleurverlopen • Afgeronde hoeken • Randafbeelding • Schaduw	Coderen van visuele elementen		• Oefeningen		2
2	• markeren • ontwerpen	Hoofdstuk 12 - Lay-outs maken;	• Media queries en responsive design • Media queries: breekpunten in de lay-out • Lay-out met positionering en floats • Flexibele lay-out met flexbox • Flexcontainers en flexitems • Het assenstelsel van de flex-flow • Flexitems schalen • Flexitems uitlijnen • Een lay-out maken met flexbox • Verder ontdekken	Ontwerpen van lay-outs		• Oefeningen		2