

Vak PROG, Auteur CHRBER, Niveau 4, Cohort 2024, Periode 2 | PDF

Lesweek	Leerdoel	Theorie	Lesstof	Praktijk	Opdracht	Evaluatie	Middelen	Tijd
1	<ul style="list-style-type: none"> • markeren • coderen 	Hoofdstuk 11 - Kleur, randen en achtergronden;	<ul style="list-style-type: none"> • Kleurwaarden • Kleur van tekst • De achtergrond • Kleurverlopen • Afgeronde hoeken • Randafbeelding • Schaduw 	Coderen van visuele elementen		• Oefeningen		2
2	<ul style="list-style-type: none"> • markeren • ontwerpen 	Hoofdstuk 12 - Lay-outs maken;	<ul style="list-style-type: none"> • Media queries en responsive design • Media queries: breekpunten in de lay-out • Lay-out met positionering en floats • Flexibele lay-out met flexbox • Flexcontainers en flexitems • Het assenstelsel van de flex-flow • Flexitems schalen • Flexitems uitlijnen • Een lay-out maken met flexbox • Verder ontdekken 	Ontwerpen van lay-outs		• Oefeningen		2