

Vak **PROG**, Auteur **CHRB**, Niveau **4**, Cohort **2024**, Periode **1** | PDF

Lesweek	Leerdoel	Theorie	Lesstof	Praktijk	Opdracht	Evaluatie	Middelen	Tijd
1		Hoofdstuk 1 - Webtalen, browsers en editors;	• Een snelle terugblik • Kennismaken met HTML en CSS • Browsers • HTML-editors • Aanvullende hulpmiddelen	Introductie HTML en CSS		• Opdrachten succesvol afgerond	BOEK: P. Doolaard (2019). HTML5 & CSS3, vijfde editie, ISBN: 978-94-6356-081-8. APPARAAT: laptop met web-browser • Little Web Hut: http://www.littlewebhut.com	2
2	• markeren • markeren • markeren	Hoofdstuk 2 - De basis van HTML5;	• Kenmerken van HTML-documenten • Elementen, tags en tekst • Attributen • Nieuw in HTML5 • De basis van een HTML5-document • Paginastructuur • Document Object Model HTML DOM • De outline van een document • Het contentmodel van HTML5 • Secties markeren theorie • Secties markeren praktijk • Weergave in oude browsers	Je eerste HTML document	• Maak een HTML document waarin de volgende elementen voorkomen: <article>, <section>, <nav>, <aside>, <footer>, <address>, <main>, <div>	• Opdrachten succesvol afgerond		2
3	• markeren • markeren • markeren • groeperen	Hoofdstuk 3 - Tekst markeren;	• Koppen markeren • Tekst markeren • Speciale betekenis aangeven • Inhoud groeperen • Speciale tekens in webpagina's	Opbouwen documentstructuur	• Maak een UTF-8 gecodeerd HTML document waarin de volgende elementen voorkomen: <p>,
, <pre>,	• Opdrachten succesvol afgerond		2

					<blockquote>, , , , <figure> <figcaption>, <dl>, <dt>, <dd>, <hr>			
3	• markeren • coderen	Hoofdstuk 4 - Koppelingen maken;	• Verbindingen leggen met <a> (anchor) • Klik hier voor richtlijnen • Externe bestanden koppelen met <link>	Coderen van hyperlinks	• Maak een HTML document waarin de volgende soorten links voorkomen: Stylesheet, favicon, HTML document, Prefetch	• Opdrachten succesvol afgerond		2
4	• coderen • coderen	Hoofdstuk 5 - Beeld, geluid en andere externe inhoud;	• Begrippen: URL, Bitmaps (GIF, JPEG, PNG, WEBP), Vectorafbeelding, Responsive design, Video fomats (MP4, OGG, WEBM) • Elementen: , <map>, <area>, <picture>, <source>, <iframe>, <embed>, <object>, <video>, <track>, <audio> • Attributen: src, alt, width, height, srcset, sizes	Coderen van multimedia	• Maak een HTML document waarin de volgende content is gecodeerd: JPEG afbeelding, SVG afbeelding, MP4 video, inline frame met Vimeo of Google Maps content	• Opdrachten succesvol afgerond	INTERNET: html.media.asp	2
4	• markeren • coderen	Hoofdstuk 6 - Formulieren maken;	• Begrippen: Server/client, JavaScript, reguliere expressies, Kleur (RGB) • Elementen: <form>, <input>, <label>, <button>, <select>, <datalist>,	Coderen van formulieren	• Maak een HTML-formulier waarmee bezoekers van een website boodschappen bij een on-line supermarkt kunnen doen.	• Het formulier moet ten minste vijf verschillende <input> elementen bevatten.	INTERNET: html.forms.asp	2

			<option>, <textarea> • Attributen: action, method, enctype, autocomplete, autofocus, name, type, required, selected					
5	• coderen	Hoofdstuk 7 - Tabellen maken;	• Begrippen: CSS, Kleur • Elementen: <link>, <table>, <caption>, <tr>, <td>, <caption>, <thead>, <tfoot>, <tbody> • Attributen: rel (relationship), colspan, rowspan, width, border, class • Eigenschappen: width, margin, padding, border, background-color, line-height	Coderen van tabellen	• Maak een HTML document waarin ten minste de volgende elementen voorkomen: <table>, <tr>, <td>	• De tabel bevat een prijslijst van een bakker, met daarin de soorten brood en de prijzen.	INTERNET: html tables.asp	2
6	• coderen	Hoofdstuk 8 - De basis van CSS;	• Begrippen: Cascading Style Sheets (CSS) • Elementen: <div>, <table> • Attributen: • Eigenschappen: position, padding (voering), margin (afstand), width	Coderen in CSS;		• Opdrachten succesvol afgerond		2
7	• markeren	Hoofdstuk 9 - Lay-out;	• Begrippen: Cascading Style Sheets (CSS), Box Model, Weergavemodel			• Opdrachten succesvol afgerond		2
8	• markeren							2

		Hoofdstuk 10 - Lay-outs maken met CSS;				• Opdrachten succesvol afgerond		
9	• markeren • coderen • opleveren	Project website ouderavond;			• Opleveren website ouderavond	• De website moet ten minste de volgende onderwerpen behandelen: organisatie van de opleiding, inhoud van de opleiding		20
10	• opleveren	Project website ouderavond;			• Opleveren website ouderavond	• Herkansing		20

Vak **PROG**, Auteur **CHRB**, Niveau **4**, Cohort **2024**, Periode **2** | PDF

Lesweek	Leerdoel	Theorie	Lesstof	Praktijk	Opdracht	Evaluatie	Middelen	Tijd
1	• markeren • coderen	Hoofdstuk 11 - Kleur, randen en achtergronden;	• Kleurwaarden • Kleur van tekst • De achtergrond • Kleurverlopen • Afgeronde hoeken • Randafbeelding • Schaduw	Coderen van visuele elementen		• Oefeningen		2
2	• markeren • ontwerpen	Hoofdstuk 12 - Lay-outs maken;	• Media queries en responsive design • Media queries: breekpunten in de lay-out • Lay-out met positionering en floats • Flexibele lay-out met flexbox • Flexcontainers en flexitems • Het assenstelsel van de flex-flow • Flexitems schalen • Flexitems uitlijnen • Een lay-out maken met flexbox • Verder ontdekken	Ontwerpen van lay-outs		• Oefeningen		2